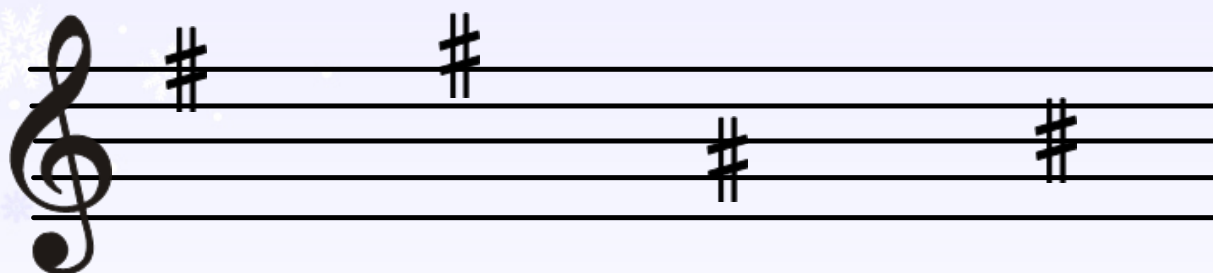


Přivaž sovičku ke správnému křížku

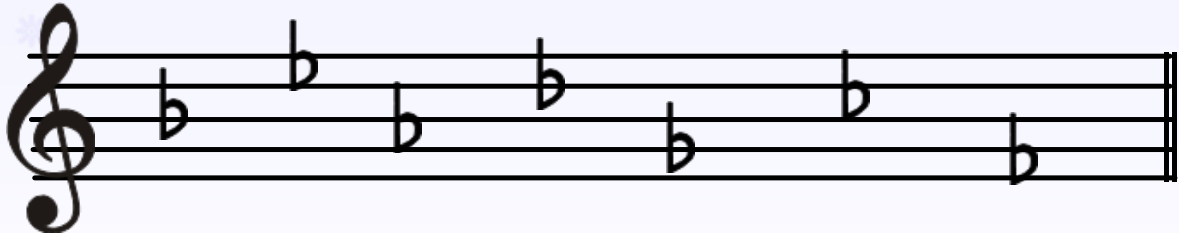
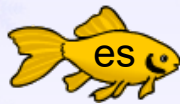




Doplň chybějící křížky a pak je všechny pojmenuj



Přivaž rybu ke správnému béčku





Doplň chybějící béčka a pak je všechny pojmenuj

